

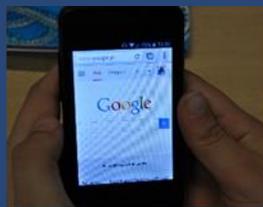


O aprendiz de investigador

Criar um filme com o Movie Maker

literacia digital

L i t e r a c i a s n a e s c o l a : f o r m a r o s p a r c e i r o s d a b i b l i o t e c a



Windows Movie Maker

O que é?

- O Windows Movie Maker é um *software* de edição de vídeos da Microsoft, suportado pelos sistemas operativos Windows ME, Windows XP, Windows Vista e Windows 7 e posteriores, fazendo agora parte integrante do pacote *Windows Essentials 2012*. Os vídeos podem ser vistos pelo Windows Media Player, em extensões **.avi** e **.wmv**.

E se não estiver instalado?

- Se o seu computador não tiver o programa instalado (verifique em Programas), aceda ao site da Microsoft e descarregue, gratuitamente, a versão do Movie Maker, de acordo com o sistema operativo do seu computador (<http://windows.microsoft.com/en-us/windows/get-movie-maker-download>)

Windows Movie Maker

Que operações podem ser realizadas com o Windows Movie Maker?

- O Windows Movie Maker permite:
 - Adicionar vídeos e fotografias
 - Personalizar o filme, adicionando transições, efeitos de zoom, efeitos visuais, títulos, fichas técnicas e legendas
 - Adicionar música
 - Criar um filme automático (a funcionalidade *Filme Automático* adiciona ficha técnica, título, transições e efeitos)
 - Pré-visualizar o filme
 - Publicar o filme na Web (no Youtube, Facebook ou OneDrive)
 - Guardar o filme no computador e partilhá-lo mais tarde

Windows Movie Maker

Ambiente de trabalho do programa

The screenshot shows the Windows Movie Maker application window titled "O Meu Filme - Movie Maker". The interface includes a menu bar with "Ficheiro", "Base", "Animações", "Efeitos Visuais", "Projeto", and "Ver". Below the menu is a ribbon with various tool groups: "Colar", "Adicionar vídeos e fotografias", "Adicionar música", "Instantâneo", "Gravar narração", "Título", "Legenda", "Ficha técnica", "Temas de Filme Auto...", "Edição", "Partilhar", "Guardar filme", and "Iniciar sessão".

Annotations on the interface include:

- Friso de ferramentas**: A black box highlights the ribbon area.
- Quadro da história (Storyboard)**: A dashed blue box highlights the central area containing a video thumbnail and the text "Clique aqui para procurar vídeos e fotografias".
- Janela de visualização**: A blue line points to the black preview window on the left.
- Zoom escala de tempo**: A blue line points to the zoom slider at the bottom right of the preview window.
- Pré-visualizar em ecrã inteiro**: A blue line points to the full-screen icon in the top right of the preview window.

At the bottom of the preview window, there is a playback control bar with a progress slider and buttons for play, stop, and previous/next.

Para reproduzir o filme, clique no botão **Reproduzir**.

Windows Movie Maker

Ambiente de trabalho do programa: o friso de ferramentas

Separador Base

Tipo específico de ferramenta: Vídeo / Texto



Adicionar vídeos, fotografias, música ...

Estrutura, fundos, animações predefinidas

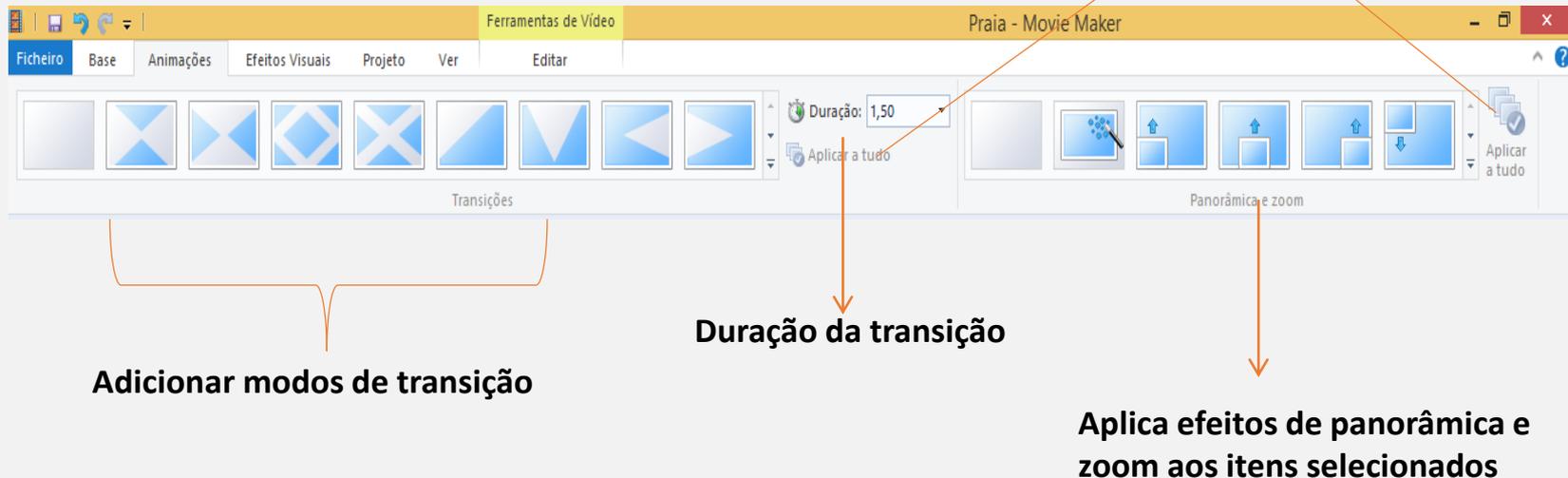
Opções de gravação de filme

Windows Movie Maker

Ambiente de trabalho do programa: o friso de ferramentas

Separador Animações

Aplica o efeito a todos os frames ou apenas ao(s) selecionado(s)



Adicionar modos de transição

Duração da transição

Aplica efeitos de panorâmica e zoom aos itens selecionados

Nota: ao colocar o rato em cima de cada opção pode pré-visualizar como ficará o efeito de transição na fotografia ou no vídeo quando passar para a próxima fotografia (ou vídeo).



Windows Movie Maker

Ambiente de trabalho do programa: o friso de ferramentas

Separador efeitos visuais



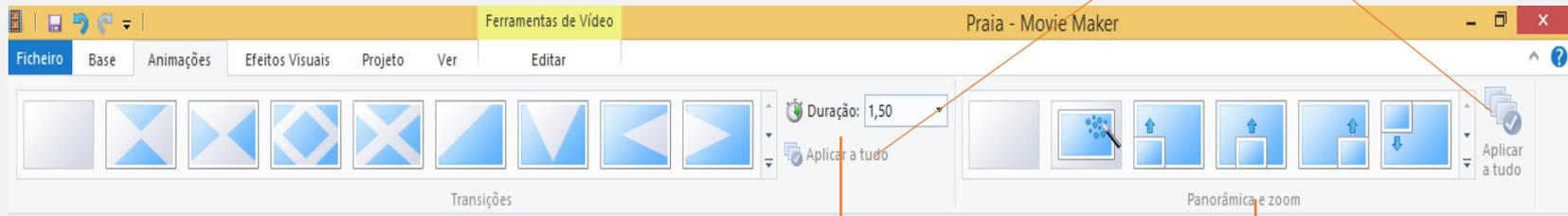
Efeitos Visuais que podem ser aplicados
às fotografias e vídeos

Windows Movie Maker

Ambiente de trabalho do programa: o friso de ferramentas

Separador Animações

Aplica o efeito a todos os *frames* ou apenas ao(s) selecionado(s)



Adicionar vídeos, fotografias, música ...

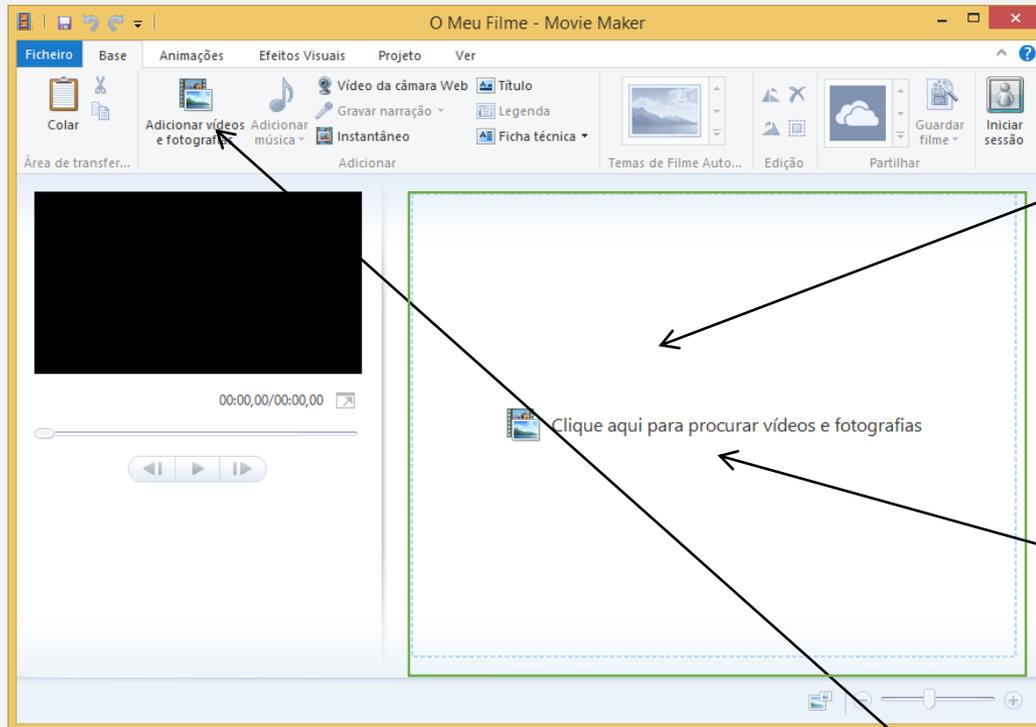
Duração da transição

Aplica efeitos de panorâmica e zoom ao(s) itens selecionados

Para **reproduzir o filme**, clique no botão **Reproduzir**.

Windows Movie Maker

Iniciar um projeto, adicionando vídeos ou fotografias



Ao iniciar um novo projeto, poderá:

- adicionar conteúdo arrastando os vídeos e as fotografias para o **Storyboard** ;

ou

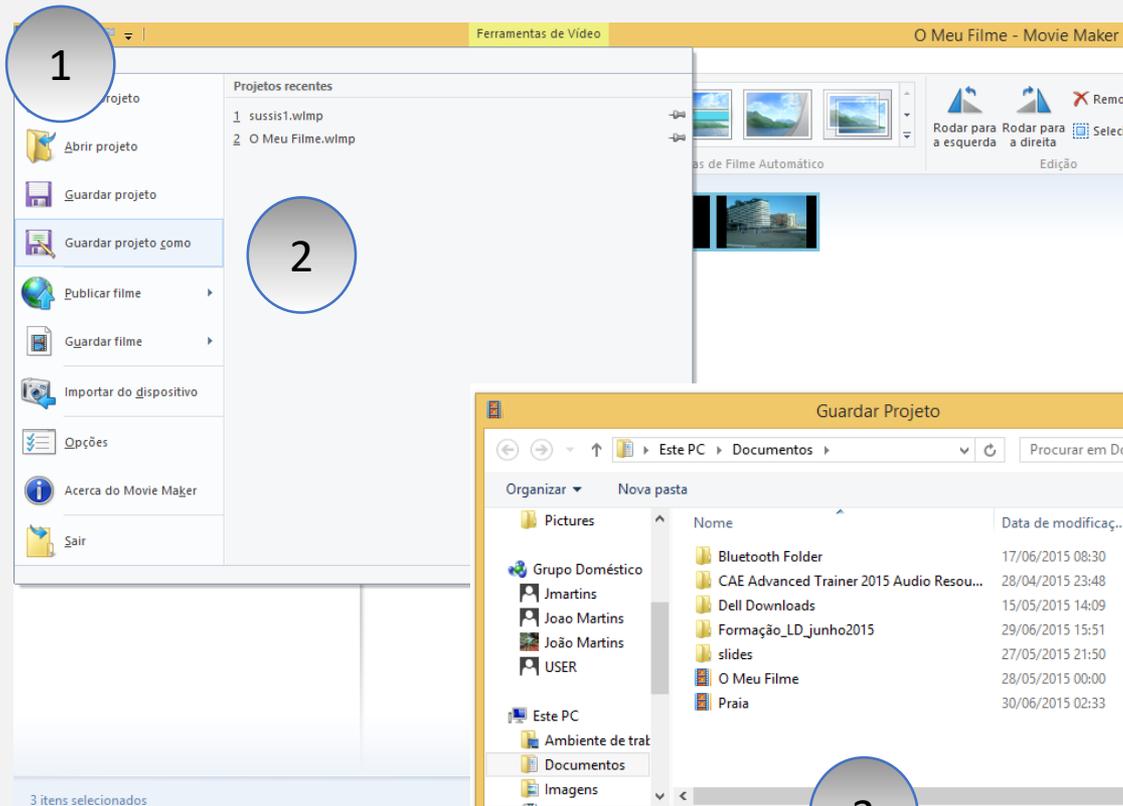
- clicar no mesmo para procurar numa localização do computador;

ou

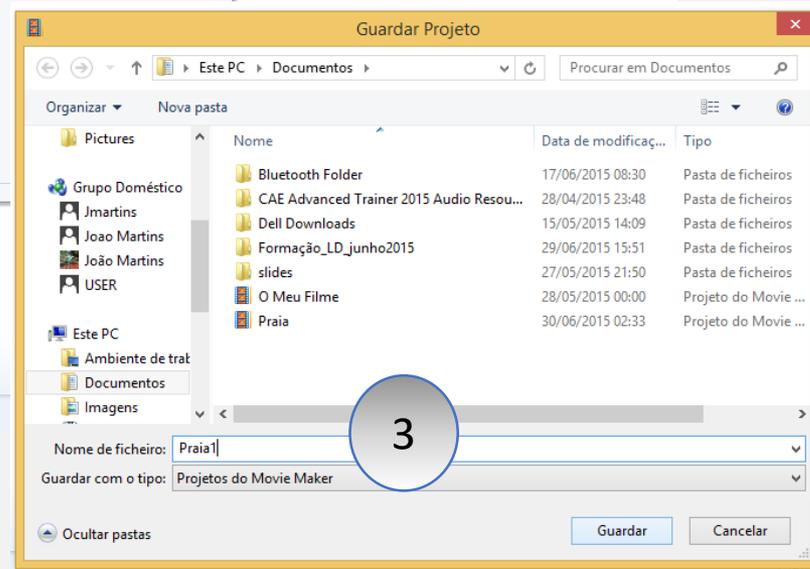
- clicar em **Adicionar vídeos e fotografias** que se encontra no separador **Base**.

Windows Movie Maker

Guardar o seu projeto

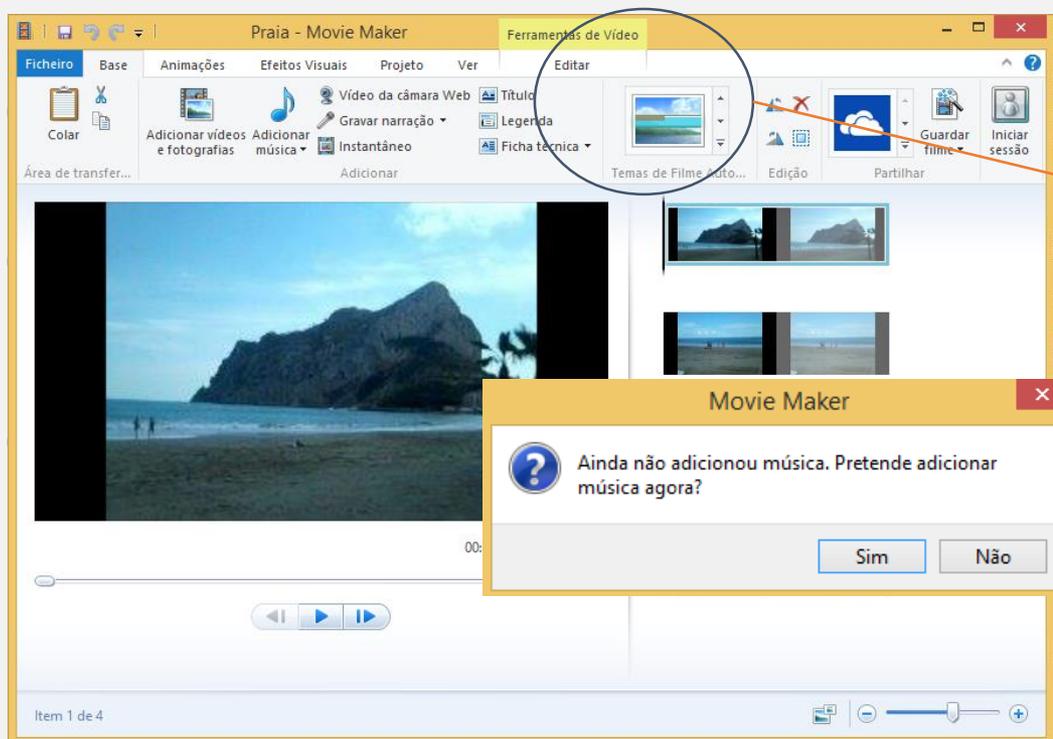


No menu suspenso (1), aceda a *Guardar projeto como* (2) e escolha o local onde pretende que o ficheiro fique guardado (3)



Windows Movie Maker

Criar um filme automático



O *Filme automático* permite transformar os vídeos, fotografias e músicas num filme

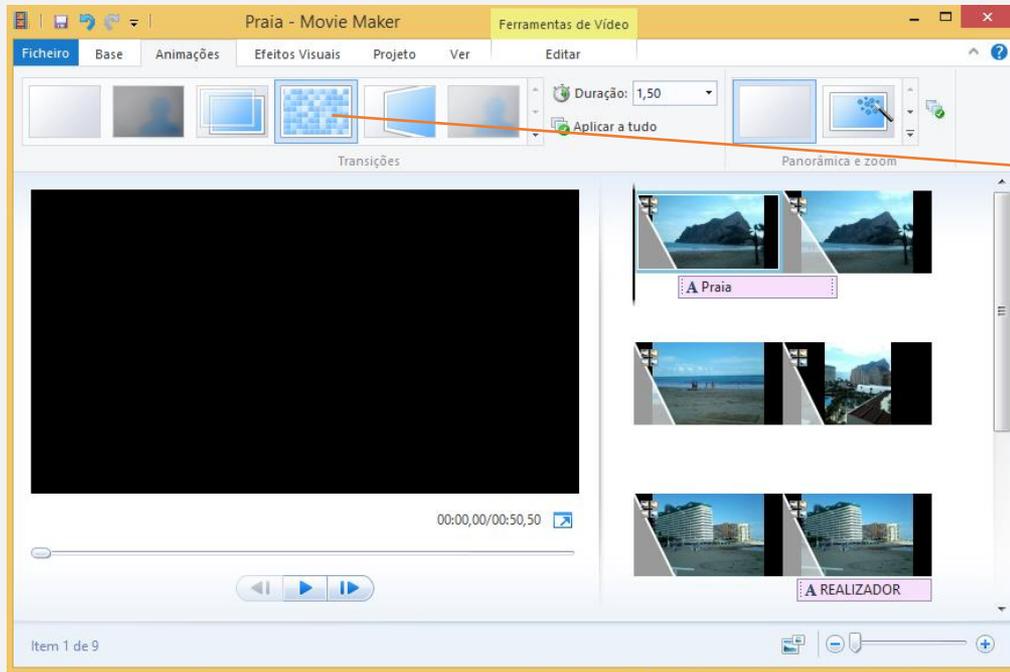
Estando as fotografias e vídeos inseridas no projeto, se clicar em **Filme Automático**, que se encontra na guia **Base**, verifica-se a adição automática de transições, efeitos e título numa página inicial, perguntando ainda se pretende adicionar música de fundo.

Se clicar em **Sim**, o **Filme Automático** ajustará o seu conteúdo à música selecionada.

Depois de selecionada a opção **Filme Automático**, é possível ajustar e editar o projeto.

Windows Movie Maker

Adicionar transições e efeitos



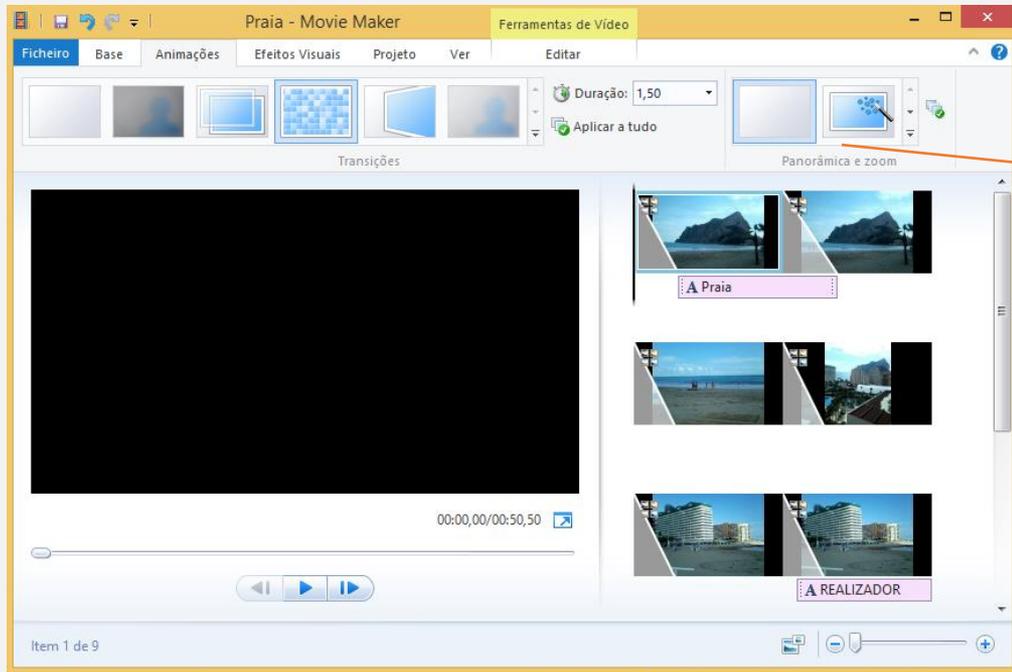
Clique no separador **Animações** para mostrar as várias opções da transição de uma fotografia ou vídeo para a próxima.

O **Filme Automático** adiciona automaticamente uma transição entre cada ficheiro. Para mudar a transição, basta seleccionar a fotografia ou vídeo, aceder às **Animações**, E escolher outra transição a aplicar ao seu conteúdo.

Nota: para ver mais opções, clique nas setas para baixo que se encontram no canto.

Windows Movie Maker

Adicione efeitos às fotografias

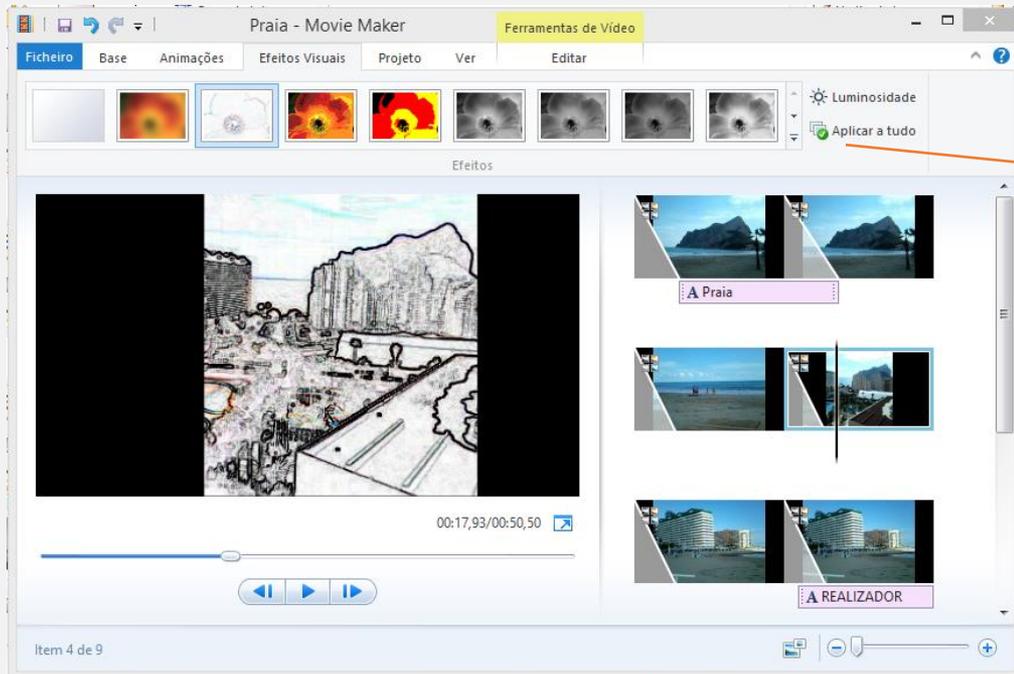


Em **Animações**, ver o grupo com animações panorâmicas e de zoom para fotografias individuais, quando estas são exibidas.

O **Filme Automático** adiciona automaticamente diversos efeitos panorâmicos e zoom às fotografias., que podem ser alterados, clicando na(s) fotografia(s) onde pretende alterar e depois na animação pretendida.

Nota: para ver mais opções, clique nas setas para baixo, que se encontram no canto.

Adicione efeitos às fotografias



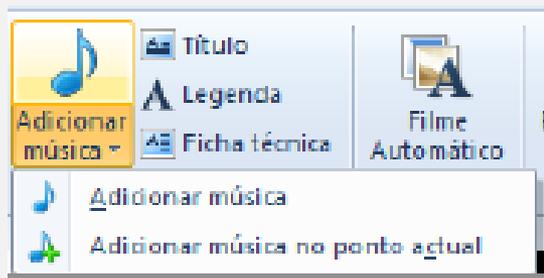
Clique no separador **Efeitos Visuais** para mostrar os efeitos que podem ser aplicados às fotografias e vídeos.

Se passar o rato sobre cada efeito, poderá pré-visualizar como este fica, antes de o adicionar à fotografia ou ao vídeo.

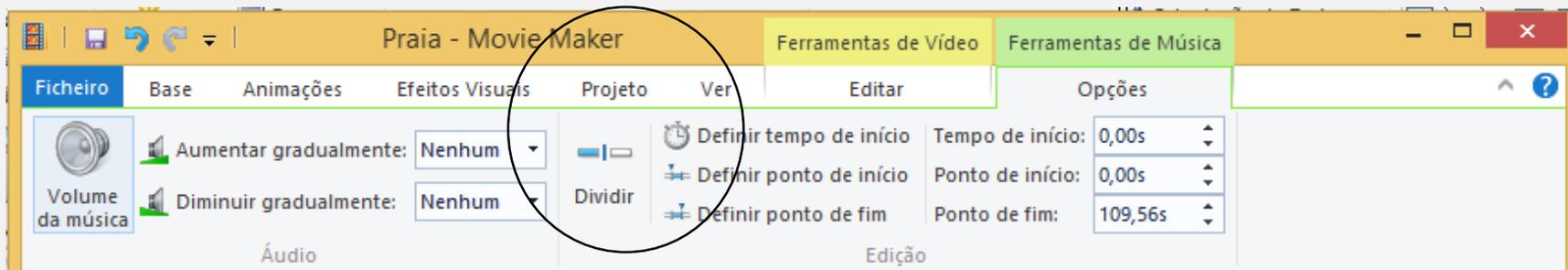
Quando encontrar um de que goste, clique sobre o mesmo. Para remover o efeito de forma a não ser aplicado ao seu conteúdo, clique na opção **Sem Efeito** (o primeiro à esquerda), e ele será removido.

Windows Movie Maker

Adicionar uma banda sonora ao filme



Clique na opção **Adicionar Música** que se encontra no separador **Base**, seleccione a música pretendida e clique na opção **Abrir**. Ao adicionar a música fica disponível um conjunto de ferramentas que permitem editá-la.

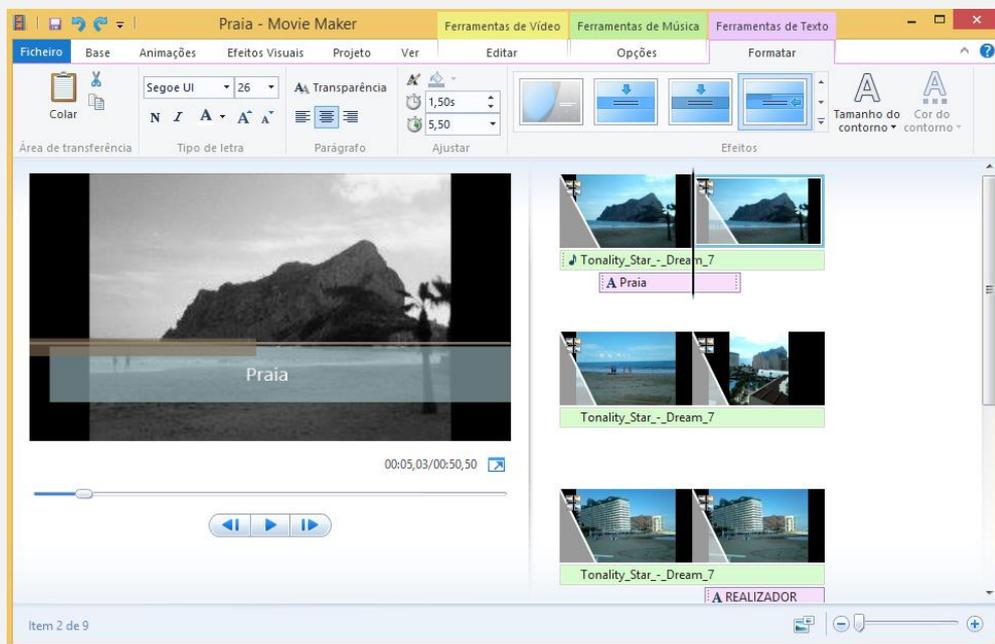


Se pretender **Dividir a música** num determinado momento, seleccione a fotografia ou o vídeo anterior à parte que pretender dividir.

Selecione a opção **Dividir** no separador **Opções** (que aparece associado às **Ferramentas de Música**). Poderá também **mover a música** para a parte pretendida, arrastando-a.

Windows Movie Maker

Adicione títulos, legendas e ficha técnica

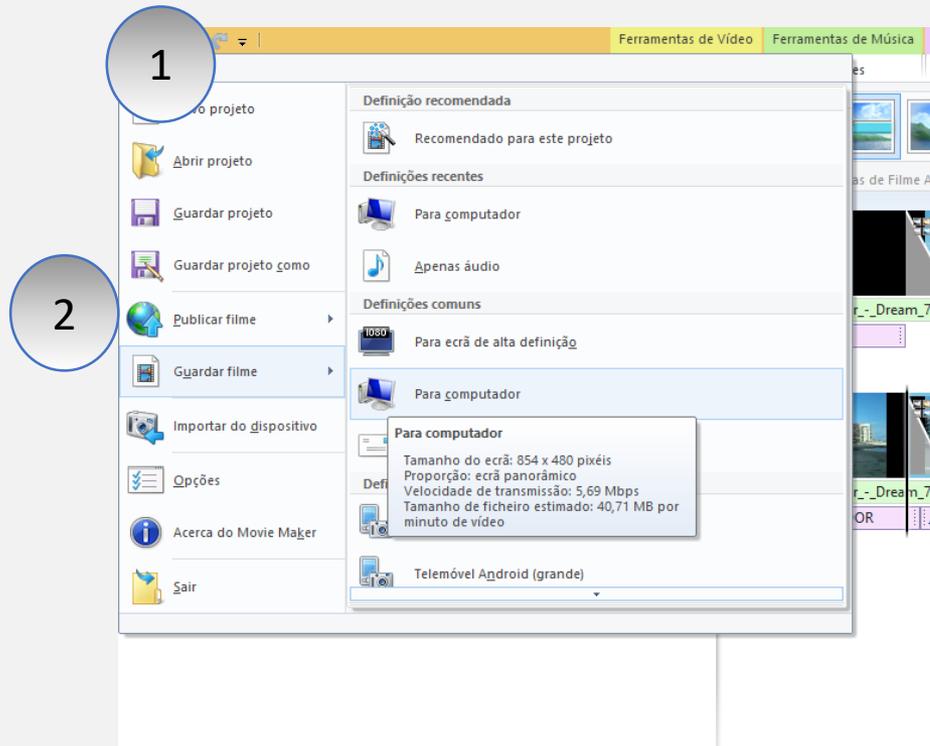


Selecione previamente a fotografia ou o vídeo no qual pretende acrescentar a página com o título. Clique no botão do **Título**, no separador **Base**. Escreva o título do filme na caixa de texto apresentada (Introduzir texto aqui).

Pode alterar a letra do título, modificando a fonte, o tamanho, a cor, efeitos e outros, integrados nas opções das **Ferramentas de Texto**. Poderá utilizar a duração do texto para determinar quantos segundos pretende que o título se mantenha visível.

Windows Movie Maker

Guardar o filme



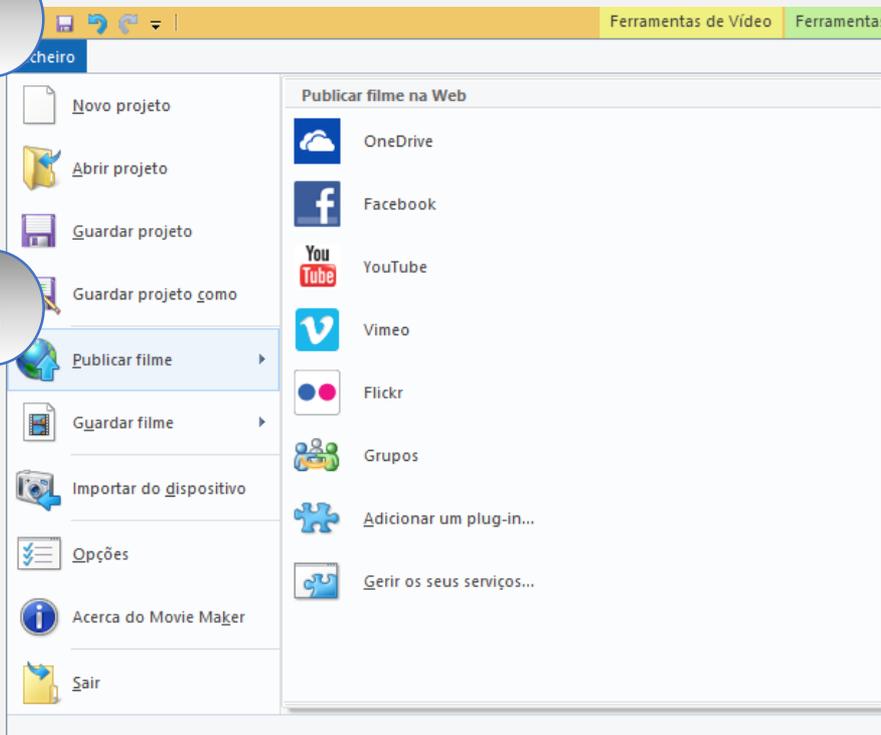
No menu suspenso (1), aceda a *Guardar filme como* (2) e escolha o dispositivo e/ou formato em que pretende gravar o seu filme concluído .

Muito importante: o filme gravado não pode ser editado posteriormente. Assim, deve, também guardar o trabalho sob a forma de projeto (ver diapositivo 10)

Windows Movie Maker

▪ Publicar o filme

1



2

No menu suspenso (1), aceda a *Publicar filme* (2) escolhendo a plataforma desejada.

Em alternativa, pode fazer o upload do filme no [Internet Archive](#) (ver tutorial) , obtendo depois um link (URL) ou um código (html) para partilha e incorporação num blogue / site.

- **Mais sobre o Movie Maker**

<http://windows.microsoft.com/pt-pt/windows-live/movie-maker>

http://download.microsoft.com/download/D/7/A/D7A9A693-7986-4CF7-8F33-BA630FCB9635/Como_utilizar_o_Windows_Live_Movie_Maker.pdf

Outros recursos no nosso blogue “Aprendiz de Investigador”

- Tutoriais em PowerPoint
- Tutoriais em vídeo
- Tutoriais com exercícios de auto verificação e autocorreção
- Grelhas de apoio ao trabalho do aluno

Aprendiz de Investigador | literaciascantanhede.blogspot.pt

Ficha técnica

- **Título:** O aprendiz de investigador. Criar um filme com o Movie Maker

Autores: Graça Silva, Isabel Bernardo e João Martins | Projeto *Literacias na escola: formar os parceiros da biblioteca*

Edição: Bibliotecas Escolares dos Agrupamentos de Escolas do Concelho de Cantanhede, 2015



O aprendiz de investigador. Publicar online com o Internet Archive. by Graça Silva, Isabel Bernardo e João Martins, Projeto Literacias na Escola: formar os parceiros da biblioteca is licensed under a Creative Commons Atribuição-NãoComercial-SemDerivações 4.0 Internacional License.

L i t e r a c i a s n a e s c o l a : f o r m a r o s p a r c e i r o s d a b i b l i o t e c a

